

Ezequiel Marques de Oliveira

Formação

Graduando em Engenharia de Computação

Instituição: Universidade de Uberaba (Uniube)

Período....: 2020 - 2023 (Em andamento)

Idiomas

Inglês

- Nível intermediário

Conhecimentos

Técnicos

Linguagens de Programação / Frameworks:

C# (.NET, .NET Core e .NET Framework);
HTML, CSS, JavaScript;
React;
PHP (Laravel);
Java;

Banco de dados: MySQL, Oracle SQL.

Ferramentas:

Eclipse, SpringTools, IntelliJ;
Visual Studio;
Visual Studio Code;
MySQL Workbench, SQL Developer;

Servidores de Aplicação: Apache.

Sistemas Operacionais: Windows.

Editores de texto: Microsoft Word.

Experiências

Empresa: **Tech Mind** (Uberlândia)

- Período: 08/2022 – 10/2023;
- Estágio em Desenvolvimento de Software;
- Cargo: Estagiário;
- Linguagens e ferramentas utilizadas: React, JavaScript, C# (.NET, .NET Core, .NET Framework, PHP, Laravel, Oracle SQL.
- Desenvolvimento de sistemas novos e migração de sistemas legados;
- Criação de sistemas completos e adição de funcionalidades.

Empresa: **Tech Mind** (Uberlândia)

- Período: 11/2023 - Atualmente;
- Cargo: Desenvolvedor FullStack Júnior;
- Linguagens e ferramentas utilizadas: React, JavaScript, C# (.NET, .NET Core, .NET Framework, PHP, Laravel, Oracle SQL.
- Desenvolvimento de sistemas novos e migração de sistemas legados;
- Criação de sistemas completos e adição de funcionalidades.

Cursos e Treinamentos

Cursos:

- **Mini-Curso de Unity**
Local: Microsoft Teams – UFU
Carga Horária: 8 horas
Período: 18/02/2022
- **Curso de Python**
Local: Uniube
Carga Horária: 8 horas
Período: 03/05/2022 – 21/06/2022

Trabalhos Extracurriculares

Iniciação Científica:

Área.....: Neurotecnologia (NeuroCirurgia)
Instituição.: Universidade de Uberaba (Uniube)
Orientadora: Prof. Dra. Luciene Chagas de Oliveira
Período.....: 03/2021 - 06/2022

Monitoria:

Área.....: Linguagem C
Instituição.: Universidade de Uberaba (Uniube)
Professora: Dra. Luciene Chagas de Oliveira
Período.....: 2022/1

Participação em Eventos e Publicações

Eventos:

- **Evento.:** I Jornada Acadêmica da Computação e Elétrica – Uniube.
Local...: Remotamente pelo Google Meet – Uberlândia
Período: outubro de 2021.
- **Evento.:** V Seminário de Extensão - Uniube
Local...: Remotamente pelo Google Meet – Uberlândia
Período: outubro de 2021.
- **Evento.:** Maratonas de Programação - Uniube
Local...: Remotamente pelo Google Meet. Plataforma URI
Período: 17/04/2021 e 25/09/2021.

Principais Projetos

Principais Projetos que Participou:

Nome: Fábrica de Software

Objetivo: O objetivo de projeto Fábrica de Software é capacitar os alunos para que possam desenvolver softwares e gerar tecnologia para a comunidade externa, tais como empresas ou indivíduos. Estes indivíduos podem ser a população de forma geral ou indivíduos com necessidades especiais. Assim, o projeto permite promover a possível utilização de Tecnologias Assistivas.